



Rappels

- > Bitmap/vecteur.
- > Définition, pixels...
- > Colorimétrie.
- > Numérisation, taille de l'image.
- > Impératifs pour le print et pour le web.
- > Les formats de fichier, la compression.

Travail sur les calques

- > Les différents types de calques.
- > Calques de réglage.
- > Masques d'écrêtage.
- > Opacité, mode de fusion.
- > Amélioration des masques.
- > Alignement automatique.
- > Organisation des calques.

Le tracé vectoriel

- > Les courbes de Bézier.
- > Modification des points d'ancrage.
- > Mémorisation des tracés.
- > Création de sélections.
- > Détourages.
- > Les calques vectoriels.

Objets dynamiques

- > Caractéristiques des objets dynamiques.
- > Importation en tant qu'objet dynamique.
- > Edition des objets dynamiques.

Filtres dynamiques

- > Application des filtres dynamiques.
- > Edition des filtres dynamiques.

Automatisation

- > Création de scripts.
- > Traitement par lots.
- > Droplets.
- > Photomerge.

Le tout à partir d'exercices sur des images que j'ai choisies ou fournies par les stagiaires.